

Pelckmans Uitgevers – Medior / Senior Full-stack Javascript Developer

Voor de verdere ontwikkeling van ons digitaal platform dat honderdduizenden leerlingen en leerkrachten dagelijks gebruiken, zoeken we versterking van ons development team in Kalmthout.

Medior / Senior Full-stack JavaScript Developer

Verantwoordelijkheden

- Instaan voor de uitbreidingen op het digitaal platform 'Pelckmans Portaal', op basis van user stories gedefinieerd door de functioneel analisten
- Actief user stories oppikken en hier technische testen voor schrijven
- Uitvoeren van technische analyses
- Bewaken van de architectuur en nauwe betrokkenheid bij de technische set-up van deze applicaties

Wat verwachten we?

- Ervaring als fullstack developer
- Kennis van React, NodeJS, GIT & databases (SQL en/of NoSQL)
- Ervaring met enkele van volgende zaken: GitHub, TDD, MongoDB, PostgreSQL, MySQL, OAuth, websockets, testing, AWS, Circle CI... is een sterke troef
- Teamplayer met zin voor verantwoordelijkheid
- Durf om stories kritisch in vraag te stellen en verder te kijken dan de user story zelf
- Agile werken in sprints van twee weken

Ons aanbod

Een mensgericht beleid staat bij Pelckmans centraal. Via het combineren van een marktconforme verloning en een goede work-life balans zetten we in op werkgeluk. Concreet doen we dat door o.a. een loonpakket op maat te combineren met een uitgebreid pakket extralegale voordelen, flexibele werktijden, mobiliteitsoplossingen en plaats onafhankelijk werken.

Pelckmans biedt een uitdagende werkomgeving met ruimte voor ontwikkeling.

We kiezen voluit voor het creëren van inspirerende ontmoetingsplaatsen in Gent, Mechelen, 's Hertogenbosch, Antwerpen en in het groene Kalmthout.

Geïnteresseerd om deel uit te maken van ons performante team? Solliciteer online of mail met vragen naar jobs@pelckmans.be.

Meer info over onze organisatie vind je op onze [website](#) of onze .

Nieuwsgierig naar onze onlineleeromgeving 'Pelckmans Portaal'? Neem dan [hier](#) een kijkje.

<https://www.pelckmans.be/>